

ZOCKEN, TINKERN, TÜFTELN

GAMING ZUM SELBERMACHEN

Videospiele zum Ausprobieren, Anfassen und Selbermachen: Die Medienkompetenzzentren der Berliner Bezirke laden zu „Zocken, Tinkern, Tüfteln“ ein. Vom 2. bis 3. November öffnet das Jugendhaus Königsstadt ab 10 Uhr seine Pforten für junge Spieler, Spielerinnen und interessierte Eltern. Beim Programm ist Mitmachen angesagt, ihr könnt Spiele von verschiedenen Seiten kennenlernen!

An einer Vielzahl an interaktiven Stationen ist Hintergrundwissen gefragt, Spiele programmieren und gestalten oder gar Roboter bauen, der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt. Auch der künstlerische Aspekt kommt nicht zu kurz, macht Fotos mit euren Spielhelden, probiert euch an Art Design und bringt die Spielfiguren ins reale Leben.

Zudem bietet „Zocken, Tinkern, Tüfteln“ Angebote für Eltern. In einer Eltern-LAN werden die Eltern die Spielenden sein und die Kinder leiten an. In Workshops gibt einen Einblick in die Gaming Communities und die Alterskennzeichen der USK können näher kennengelernt werden. Das komplette Angebot ist kostenfrei!

WANN 2.-3. November 2018, 10–16 Uhr
WO www.jugendhaus-koenigsstadt.de/
FÜR Spieler*innen 6+ und Eltern
EINTRITT kostenlos

VERANSTALTER*INNEN UND UNTERSTÜTZER*INNEN

Veranstalter



jugendnetz-berlin.de



Unterstützt durch



STÄRKER
MIT
GAMES



USK Unterhaltungssoftware
Selbstkontrolle



KÖNIGSTADT
JUGENDKULTURZENTRUM

Die Veranstaltung ist eine Gemeinschaftsaktion der Berliner Medienkompetenzzentren des medienpädagogischen Landesprogramms jugendnetz-berlin und dem Jugendportal jup! Berlin in Kooperation mit dem Computerspielemuseum Berlin, der Stiftung Digitale Spielkultur, Streetwork.online und der Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK).

ZOCKEN

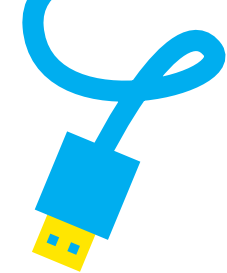
TINKERN

TÜFTELN

2.-3. NOVEMBER 2018, 10-16 UHR

JUGENDHAUS KÖNIGSSTADT
NÄHE U SENEFELDER PLATZ

www.jugendnetz-berlin.de



OFFENE WORKSHOPSTATIONEN

ZEITBEGRENZTE WORKSHOPS

PROGRAMM

2.-3. NOVEMBER 2018

10-16 UHR

Meko Pankow
SPIELEPROGRAMMIERUNG
 Einen Blick hinter die Kulissen der Spieleprogrammierung: Mit Construct 2/3 könnt ihr einfach vielfältige Spielkonzepte umsetzen.

Meko Marzahn-Hellersdorf
DRAW YOUR GAME
 Ein einsteigerfreundlicher Blick auf Game Design: Mit Draw Your Game kommen Spiele wie von Zauberhand vom Papier auf den Bildschirm.

Meko Mitte
EINSTIEG IN DIE ROBOTIK
 OZO Bots - Programmieren mit dem Filzstift.

Meko Pankow
GREENBOX MIT GAMING-HELDEN
 Fotos mit den digitalen Helden: in der Greenbox könnt ihr euch eure Lieblingscharaktere an die Seite wünschen.

NUR AM FREITAG
Meko Friedrichshain/Kreuzberg
LICHTFOLGER
 Vom Computer in die Maschine, lasst euren Roboter tun was ihr ihm sagt.

Meko Lichtenberg
AVATARE ZUM MITNEHMEN
 Spielfiguren zum mit nach Hause nehmen: verewigt eure Lieblingsfiguren in Bügelperlen und nehmt sie mit nach Hause.

Meko Spandau
KAHOOT QUIZ
 Für schlaue Köpfe: Beim ultimativen Gaming Quiz könnt ihr zeigen wie gut ihr euch auskennt.

Meko Treptow-Köpenik
MINECRAFT PROJEKT
 Spielewelten in Minecraft: Im Spiel könnt ihr eure eigenen Spielideen umsetzen.

jup! Berlin
DIGITALE HELDEN
 Gestaltet mit der jup! Redaktion eure eigenen Helden!

NUR AM SAMSTAG
Meko Charlottenburg-Wilmersdorf
GAMECONTROLLER
 Mario auf Wackelpudding: baut eure eigenen Game Controller und schlägt den Highscore.



14 UHR

NUR AM FREITAG
USK
USK ALTERSKENNZEICHEN
 USK Alterskennzeichen verstehen lernen, prüft selbst ein Spiel!

16 UHR

NUR AM FREITAG
Meko Neukölln
ELTERN-LAN (MINECRAFT)
 Eltern-LAN: ihr seid die Experten, zeigt euren Eltern wie euer Lieblingsspiel funktioniert.

NUR AM FREITAG
Meko Neukölln
ELTERN-LAN (FORTNITE)
 Eltern-LAN: ihr seid die Experten, zeigt euren Eltern wie euer Lieblingsspiel funktioniert.

12 UHR

NUR AM SAMSTAG
streetwork@online
KOMMUNIKATION IN DEN LET'S PLAY - COMMUNITIES
 Wir schauen zusammen Videos bekannter Let's Player und sprechen über Hate speech, Trolle und mehr.

