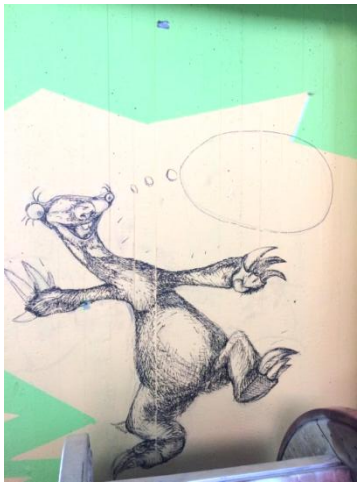
MEDIEN AG



21. Juni 2017, 11:00 -13:30 Uhr,
Lipschitzallee 27, 12351 Berlin

im **Jugendclub & Kinderclub UFO**

TEILNEHMENDE:

JC UFO, NBZ Wutzkyallee + KJRH Süd, KCH Sternschnuppe/ JC Feuerwache, Szenenwechsel/Meko, JugFS12,
JugFS12/KCH Zwicke, JugFS12/NWZ e.V., JugFS12/KiJuBü, Stadtvilla Global, NW80, NBH Neukölln

THEMEN

Top 1 Begrüßung + Vorstellungsrunde
Vorstellung UFO: Minecraft-Projekte

Top 2 Aktuelle Medienarbeit:
Was geht gut, was fehlt, was brauchen wir?

Top 3 Umfrageergebnisse zum Stand der Medienarbeit der IT-Sicherheitsgruppe (Eva)

Top 4 Materialien zum Thema Fake News vom MEKO

Top 5 Stand zu VDSL (JugFS12)
Adobe Lizenzen (MEKO)

Top 6 Themenspeicher

Unser Anliegen bei der MedienAG Reloaded war es, den kollegialen Austausch wieder zu aktivieren und in erster Linie zu erfahren, was in den einzelnen Einrichtungen in Bereich Medien gemacht wird und welche interessanten Projekte und Aktivitäten in Neukölln stattfinden, aber auch wo es welche Probleme gibt.

Top 1 Vorstellung der Minecraft Projekte im Ufo

Minecraft ist ein Open-World-Spiel, in dem es um das Sammeln von Rohstoffen und das Bauen eigener Gebäude geht - 3D-Welten aus würfelförmigen Blöcken. Minecraft gibt es seit 2010, ist eins der meistverkauften Computerspiele der Welt und belegt auch 2016 bei den 12 – 15 jährigen Platz 1 bei den beliebtesten Computerspielen (JIM-Studie 2016, S.29, S.45)

Zur Praktischen Umsetzung im UFO: Das Vorurteil, es handele sich um ein Schlacht- oder „Baller"-Spiel ist falsch. Unsere Priorität ist, dass Kids und Jugendliche im Alter von 6 bis 18 Jahren zusammen spielen, kooperieren und sich gegenseitig helfen!

- Kostenfreie Version MinecraftEdu Infos, hauptsächlich über den Lokalen Server. Es sind aber nicht alle Funktionen verfügbar
- Minecraft wird nur am Gruppentag angeboten – z.Z. mittwochs (eine Gruppe für 6 bis 16-Jährige und eine 17 bis 19-Jährige) – vorherige Anmeldung der Kids am Fr. o. Mo.
- Jeder hat seine eigene, mit Namen gekennzeichnete Welt, an die kein anderer darf.
  Die Welt wird erstmal auf einem Stick gespeichert bevor sie auf den Gruppenserver kommt.
- Jugendlichen können auch über ihren eigenen Account spielen
- alle Kids/Jgdl., die neu dazu kommen, starten bei Null, um Fähigkeiten und das Herstellen von Gebrauchsmaterialien selbstständig zu erlernen.
- Verantwortliche im Computerraum (Honorarkraft, Festangestellter oder verantwortungsvoller Jugendlicher) hat die Möglichkeit ins Spielgeschehen der Kinder einzugreifen
  -> sind die Kids zu unruhig, werden ihre Spiele eingefroren
- Räumliche Struktur lässt sich analog gut mit Pappe nachbauen, um die räumliche Vorstellungskraft zu schulen und Begriffe wie „Grundriss" zu erklären
- Nutzen z.B. „Das Minecraft Architekten Buch". Anleitung mit dem kostenlosen Programm TinkerCAD (https://www.tinkercad.com/) 3D Modelle entwerfen, die dann in Minecraft importiert werden können.

Ziele von Minecraft:

- Gruppenarbeit verbindet ganz unterschiedliche Kids/Jgdl. und verschiedenste Altersgruppen
- Kooperation lernen, sich untereinander helfen und gemeinsame Bau-Projekte initiieren
- Lernziele: Schreiben und Rechnen, räuml. Vorstellung, Fortgeschritten: Formsualisierung
- CAD – Skills können später in allen Ingenieursberufen Anwendung finden!
- Während der Gruppenarbeit kriegt man viel von den Kids/Jgdl. mit, was zu Hause los ist und welche Themen sie beschäftigen – Wichtig für die Beziehungsarbeit
- Neue Ideen entstehen: z.B. Raumgestaltung, Figuren basteln, Rollos gestalten
- Außerdem Nachbarschafts-, Lebenswelt-, Einrichtungsbezug!

Video-Projekt mit Minecraft [Projektlänge ca. 3 Monate]
„Kein Tag wie jeder…Ein Comic des JC UFO“

Trickfilm, bei dem alles mit Minecraft erstellt wurde, die Protagonisten, die Kulissen und Requisiten

Grundlage ein Comic, der im Ufo erstellt wurde. Plot: ein Junge sitzt auf einer Bank und langweilt sich. Andere Kinder und Jugendliche kommen vorbei, auf ihrem Weg ins Ufo, wo sie bei verschiedensten Aktivitäten und Projekten mitmachen. Was der Junge anfangs total langweilig findet, ihn aber zunehmend neugieriger macht, bis er sich selbst auf den Weg ins UFO macht. Auch der Ton wurde von den Kindern und Jugendlichen selber aufgenommen und bearbeitet.

Weitere Angebote im UFO
Ab September Kooperation mit der Schule: Mittagsband Angebote, geplant ist auch ein Minecraft-Projekt für die Schüler

---

Weitere Minecraft-Projekte:

1. Lange Nacht der Familie |2017
berlinweite MC-Aktionen der Mekos CIA Spandau + Treptow/Köpenick und Pankow
http://familiennacht.de/veranstaltung/minecraft-lan-party-berlin-gestern-heute-morgen

2. „Gropiusstadt Reloaded – Pimp Deinen Kiez in Minecraft!“ 2016
Projekt BAUKRAFT - Schirmherrin Frau Dr. Giffey + QM Gropiusstadt
http://www.qm-gropiusstadt.de/41.0.html?&tx_ttnews%5Btt_news%5D=626&cHash=b9c8ac761a492616e363212727c11c6a

3. Meko Treptow-Köpenick nutzt Minecraft, um das TCP/IP Protokoll, die Basis der Übermittlung von Information im Internet, Kindern im Alter von 8-10 Jahren zu vermitteln. Projekt in Zusammenhang mit FreiFunk

MineCraft – Workshop für Pädagogen:

Rene Spindler bietet einen Workshop zu Minecraft an

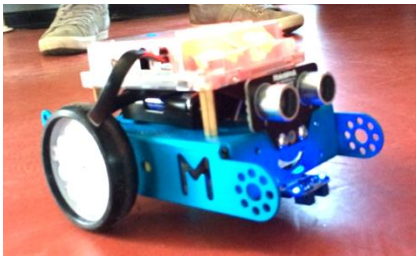
- Einstieg in das Thema
- Erste Schritte in Minecraft
- Einrichtung eines lokalen Servers

Tipp : bei ACOM erhält man 17 Zoll Laptops für ein Schulprojekt bis zu 50% günstiger? Ca 10 Lizenzen=200€) http://www.acom-pc.de/Schule-Uni- ?

Top 2 Aktuelle Medienarbeit:

Was geht gut, was fehlt, was brauchen wir?

Birgül/NW80



- Gute Erfahrungen mit MBot Roboter, über das „Ich kann Was!“-Projekt
- alle Beschaffungen aus dem Projekt bleiben in der Einrichtung [Voraussetzung: BA benötigt Spendenbescheinigung, evtl. über Netzwerk kunft möglich]
- der PC-Raum wurde im NW80 im Zuge der Umbaupläne abgeschafft
- im Kinderbereich oben werden aber 3/4 PCs bleiben – unten im Jugendbereich wird auf Laptops umgestellt

Stadtvilla Global [vorab Informationen]

- 3D-Drucker + 3D Scanner vorhanden – suchen hier Honorarkraft, die das Projekt weiterführt [Monica/Jörg…haben selber Kenntnisse zum 3D-Drucken – könnten anleiten]
- Programmieren mit Arduino und Raspberry
- Auch Minecraft ist Thema
- Medien Peer Gruppe: schneidet Videos/Filme (Schnittraum/Tonstudio)
- Sommerferien Programm: Koop. Theaterprojekt mit Heimathafen Neukölln/Berlinale/Alex TV: kulturelle Medienbildung
- Kein Freifunk/Wlan
- Der Jugendschutzfilter funktioniert gut, kaum noch Verstöße

UFO – neben Minecraft

- Tonstudio ein wichtiger Bereich, wird u.a. in der Zusammenarbeit mit Schule genutzt
- Trickfilm und Musikvideo
- bieten noch Comp@ss an, haben aber die Einschätzung durch Smartphone Nutzung ist der Comp@ss überflüssig geworden. Dies wird nicht von allen geteilt.
- ca. 2 Mediapeers / ein 14-Jähriger, superfit gerade in Minecraft, kann Gruppe anleiten und kommt extra aus Wedding zweimal die Woche ins UFO, absolviert gerade ein Schülerpraktikum. Kam über Familienhilfe und den Comp@ss in die Einrichtung.
- neue Homepage startet am Freitag (23.06.17)

Stichwort: **Comp@ss** ↯

- Ein Thema für eine der nächsten Medien-AG’s

Wutzkyallee/KJRH Süd:

- Haben ein Tonstudio
- Projekt Onlinejugend -Themen: Mobbing, Cybermobbing, Social Media und Werbung
- Bieten auch Comp@ss an

- Das KJRH arbeitet an Schulen zur Medienbildung/Jugendmedienschutz,
  10 Workshops pro Schuljahr zu „Internetgefahren“,
- Durch „Digitale Gesellschaft e.V.“ Kooperation möglich (Fragen zur genauen Finanzierung an komm. Leitung) https://digitalegesellschaft.de/

Netzwerk Zukunft e.V.:

- **Jugendarbeit an Schule und Comp@ss und Kompetenznachweisen** (mit 20.000 € pro Jahr)
- Ziel der Workshops: die Medienarbeit (Comp@ss) im Freizeitbereich zu etablieren
- Einbruch der Zahlen vor ca. 3-4 Jahren
- 5-6 Comp@ss – Kurse im Wildhüterweg, Wutzkyallee, Szenenwechsel
- Klass. Comp@ss Module mittlerweile überflüssig, aber sie finden noch in abgewandelter Form Anwendung, z.B. in einem Schülerzeitungsprojekt des JC Feuerwache
- Net-Comp@ss immer noch sehr gefragt
- Material zu Cybermobbing stark gefragt, aber nicht zertifiziert
- An Schule werden 300/400 Module pro Halbjahr genutzt

Stichwort: **Dozenten für die Medienarbeit**

- fehlen sehr stark, sie zu halten ist so gut wie unmöglich
- 16€/Std. + Kommunikation mittlerweile erkämpft, aber trotzdem kaum konkurrenzfähig
- Das Thema Medienkompetenz ist gefragt und Drittmittel können eingeworben werden, aber problematische Dozenten-Situation
- wir brauchen Personal, vielleicht Youtuber(Eva)
- „mobiles Bildungsteam“ von verschiedenen Festangestellten (u.a. Rene’s Idee)

KCH Zwicke [Ines]**:**

- viel mit Fotografie und Bildbearbeitung, siehe Homepage,
  zukünftig soll die Facebook-Seite von Jugendlichen gepflegt werden (drei Peer Helper)
- wegen Umbau wurden alle Geräte in beheizbare Container eingelagert
- der PC-Raum bleibt auch nach dem Umbau bestehen, aber leider fand in der letzten Zeit vor der Schließung kaum Medienarbeit im PC-Raum statt, da entsprechendes Personal fehlte. Der Raum wurde nur auf Anfrage geöffnet, wenn Betreuung gewährleistet war
- der neue PC Raum bekommt allerdings nur eine Steckdose – Planungsmängel

Stichwort: **Medienausstattung**

JugFS12 für IT Offensive:

- schlechte Medienausstattung überall
- Gefahr der Überalterung der Technik
- 30.000€ für das nächste Jahr für IT-Bedarfe gefordert
- Brauchen wir noch Computerräume? Oder läuft nicht eh alles übers Smartphone?

Kinderwelt am Feld [Ines]**:**

- Media-Peer Helper bieten Net-Comp@ss an
- In Koop. mit der Schillerwerkstatt ist ein Film über die Medien- und Peer-Projekte entstanden und viele weitere mediale Projekte (http://www.schillerwerkstatt.de/2016/01/allgemein/die-medienwerkstatt/)

KCH Sternschnuppe:

- wenig Medienarbeit, haben einen PC von Dussmann gesponsert bekommen, aber da dieser nicht am Netz ist, wird er nicht genutzt
- ein paar Video- / Fotoprojekte

JC Feuerwache:

- Wlan/ Hotspot
- 1 PC im Büro und 3/4 PCs im offenen Bereich
- dort vor allem E-Sport (FIFA, Boxen), und Frequentierung von YouTube
- Tonstudio, Audio und Video, Schülerzeitungsprojekt
- Generell müsste die Ausstattung ausgebaut werden und vor allem auch die Medienaffinität der MA – nur wenn entsprechendes Personal da ist, können Projekte gestartet werden
- Eine Idee wäre ein Experten-Projekt zum Thema Smartphones

Stichwort: **Austausch**

- **Hinweis von René:**
  die Vielfalt in den verschiedenen Einrichtungen ist super, nicht jede E. braucht die gleichen Ressourcen, andere Einrichtungen können besucht werden, um bestimmte Ressourcen zu nutzen, die man selber nicht hat.
- Idee Ausflug: Stadtvilla zum 3D-Drucken besuchen

Szenenwechsel / MeKo:

- Jugendnetz Berlin: Beiratssitzung 1xMonat, sehr spannend, berlinweite Vernetzung der Medienarbeit.
- Workshopangebot zum Girls Day: App Programmieren mit AppInventor → wird zertifiziert Erstellung einer To-Do-Listen-App, Programmierung eines Minispiels
- SaferInternet Day 2017: Ausprobieren der Erste-Hilfe-App von Klick-Safe (LINK)
- Jugendarbeit an Schulen: 8 Workshops/Jahr – je nachdem – Medienbildung ist jetzt im Rahmenlehrplan der Schulen verankert, Entwicklung bleibt zu beobachten
- Medienarbeit mit Tablets im offenen Bereich → 10 Stück im letzten Jahr bekommen → machen „Internetparty“: „Was spielst du gerade?“ – so können Themen und Interessen thematisiert werden
  Kreative Apps – Zeichnen auf dem Tablet
- 3D-Projekte: Schmuckdesign Projekt, Ausdruck im Meko Reinickendorf, Superheldinnen – Projekt: Ausdruck von 3D Figuren auf der Basis von Fotoserien

Top 3 Umfrageergebnisse zum Stand der Medienarbeit der IT-Sicherheitsgruppe (Eva)

- Jugendschutzfilter: über Andreas E. – Essentials gesammelt
  hat sich bewährt. Allerdings können nur 10 Ausnahmen hinzugefügt werden
  Vorschlag MEKO: Infos transparent machen – was Ausnahmen werden gebraucht

Top 4 Materialien zum Thema Fake News vom MEKO

als PDF auf Szenenwechel-Site - http://www.szenenwechsel-berlin.de/fake-news-erkennen/

- Beispiel Rückwärtsbildersuche bei Google
- Aktuelle Informationen siehe *https://www.mimikama.at*
- Handy Sektor: wie erkenne ich FakeNews
- App FakeNewsCheck
- Workshopangebot für Mitarbeiter Anfang 2018

Top 5 Stand zu VDSL (JugFS12)

- VDSL 50.000er Leitung kann beantragt werden, sind dabei aber momentan nicht Priorität
  Thema für die nächste Medien-AG
  Hotspots werden extrem genutzt, aber manchmal kann die Leitung es nicht mehr leisten und es kommt zu Störungen
  Abmahnung Streaming Dienste (Urteil April. 2017)?

- Adobe Lizenzen (MEKO)
  Das Angebot von bezahlbaren Adobe-Lizenzen über das jugendnetz-berlin wurde zurückgezogen. Es gibt allerdings Bedarf an aktueller Software im Bereich Bildbearbeitung, Video. Da wäre eine neuköllnweite Lösung wünschenswert!

Top 6 Themenspeicher

Mobile Medienarbeit	7
FakeNews	6
Honorarkräfte	6
Smartphones und Stress	4
Medienarbeit an Schule	4
Spiele Minecraft MSPlanet	1
Darknet	1

Nächster Termin Medien AG im September/ Oktober, wird über Doodle nochmal abgefragt